



PIANI DI STUDIO D'ISTITUTO

AREA DI APPRENDIMENTO: MATEMATICA E SCIENTIFICA	
DISCIPLINA	<i>MATEMATICA</i>
MONTE ORE COMPLESSIVO	<i>102 ORE</i>
INDIRIZZO DI STUDIO	<i>Operatore di cucina</i>
CLASSE DI RIFERIMENTO	<i>Seconda classe</i>
COMPETENZE:	
<ul style="list-style-type: none">- Utilizzare concetti matematici, semplici procedure di calcolo e di analisi per descrivere e interpretare dati di realtà e per risolvere situazioni problematiche di vario tipo legate al proprio contesto di vita quotidiano e professionale- Utilizzare le tecnologie informatiche per la comunicazione e la ricezione di informazioni- Esercitare diritti e doveri nel proprio ambito esperienziale di vita e professionale, nel tessuto sociale e civile locale e nel rispetto dell'ambiente	

ABILITA'	CONOSCENZE	NUCLEI ESSENZIALI
<ul style="list-style-type: none">- Risolvere e interpretare graficamente sistemi di equazioni di primo grado e verificarne la correttezza dei risultati.- Risolvere e interpretare sistemi di disequazioni di primo grado in una variabile.- Riconoscere caratteri qualitativi, quantitativi, discreti e continui.- Raccogliere dati e utilizzare dati raccolti per la costruzione di grafici statistici di vario tipo.- Leggere grafici.- Applicare le principali formule relative alle figure geometriche.	<ul style="list-style-type: none">- Sistemi di equazioni di primo grado.- Il piano cartesiano per la rappresentazione di funzioni e relazioni.- La retta sul piano cartesiano- Disequazioni di primo grado in una variabile- Sistemi di disequazioni di primo grado in una variabile- Tecniche risolutive di un problema- La statistica: frequenza assoluta, frequenza percentuale	<ul style="list-style-type: none">- Semplici sistemi di primo grado con coefficiente intero e rappresentazione grafica della soluzione.- Metodo del confronto- Semplici disequazioni di primo grado con coefficiente intero (rappresentazione grafica della soluzione)- Semplici sistemi di disequazioni di primo grado con coefficiente intero e rappresentazione grafica della soluzione- Frequenza assoluta e percentuale- Media aritmetica, moda e



<ul style="list-style-type: none">- Risolvere problemi di tipo geometrico in casi reali e descriverne le procedure di soluzione.	<ul style="list-style-type: none">- Principali indici statistici: media aritmetica, moda, mediana.- Grafici statistici- Perimetro e area di poligoni.- Teorema di Pitagora- Circonferenza e cerchio.- Geometria solida: superfici e volumi di figure solide.	<ul style="list-style-type: none">mediana- La rappresentazione grafica dei dati- Semplici Interpretazioni tabellari e grafiche di fenomeni legati al proprio contesto di vita quotidiano e professionale- Perimetro e area di triangoli e quadrilateri (formule dirette)- Teorema di Pitagora- Circonferenza e cerchio (formule dirette)
--	---	---